

CLASE Y NIVEL

TRANSFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

NOMBRE DEL PERSONAJE

**FUERZA**

**DESTREZA**

**CONSTITUCIÓN**

**INTELIGENCIA**

**SABIDURÍA**

**CARISMA**

**INSPIRACIÓN**

**BONIFICADOR POR COMPETENCIA**

\_\_\_ Fuerza  
 \_\_\_ Destreza  
 \_\_\_ Constitución  
 \_\_\_ Inteligencia  
 \_\_\_ Sabiduría  
 \_\_\_ Carisma

**TIRADAS DE SALVACIÓN**

\_\_\_ Acrobacias (Des)  
 \_\_\_ Atletismo (Fue)  
 \_\_\_ C. Arcano (Int)  
 \_\_\_ Engaño (Car)  
 \_\_\_ Historia (Int)  
 \_\_\_ Interpretación (Car)  
 \_\_\_ Intimidación (Car)  
 \_\_\_ Investigación (Int)  
 \_\_\_ Juego de Manos (Des)  
 \_\_\_ Medicina (Sab)  
 \_\_\_ Naturaleza (Int)  
 \_\_\_ Percepción (Sab)  
 \_\_\_ Perspicacia (Sab)  
 \_\_\_ Persuasión (Car)  
 \_\_\_ Religión (Int)  
 \_\_\_ Sigilo (Des)  
 \_\_\_ Supervivencia (Sab)  
 \_\_\_ T. con Animales (Sab)

**HABILIDADES**

**CLASE DE ARMADURA**

**INICIATIVA**

**VELOCIDAD**

Puntos de golpe máximos \_\_\_\_\_

**PUNTOS DE GOLPE ACTUALES**

**PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES**

Total \_\_\_\_\_

**DADOS DE GOLPE**

**ÉXITOS** ○ ○ ○ ○ ○  
**FALLOS** ○ ○ ○ ○ ○  
**SALVACIONES CONTRA MUERTE**

**RASGOS DE PERSONALIDAD**

**IDEALES**

**VÍNCULOS**

**DEFECTOS**

NOMBRE	BONIFICADOR	DAÑO/TIPO

**ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS**

**RASGOS Y ATRIBUTOS**

**SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA**

**OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS**

**ARMADURA** **ESCUDO:** **CA**

PC

PP

PE

PO

PPT

**EQUIPO**



EDAD	ALTURA	PESO
OJOS	PIEL	PELO

NOMBRE DEL PERSONAJE

ASPECTO DEL PERSONAJE

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

NOMBRE

---

SÍMBOLO

HISTORIA DEL PERSONAJE

RASGOS Y ATRIBUTOS ADICIONALES

TESORO



CLASE LANZADORA DE CONJUROS

APTITUD MÁGICA

CD TIRADA DE SALVACIÓN DE CONJUROS

BONIFICADOR DE ATAQUE DE CONJURO

0 TRUCOS

Blank lines for writing tricks.

NIVEL DE CONJURO      ESPACIOS TOTALES      ESPACIOS GASTADOS

1 NOMBRE DEL CONJURO

Preparation area with a vertical 'PREPARAR' label and a column of circles for marking.

2

Blank lines for writing spells at level 2.

3

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

4

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

5

Blank lines for writing spells at level 5.

6

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

7

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

8

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

9

Blank lines for writing spells at level 9.

SPELLS KNOWN

# DESCRIPCIÓN DE CONJUROS

# TRANSFONDO